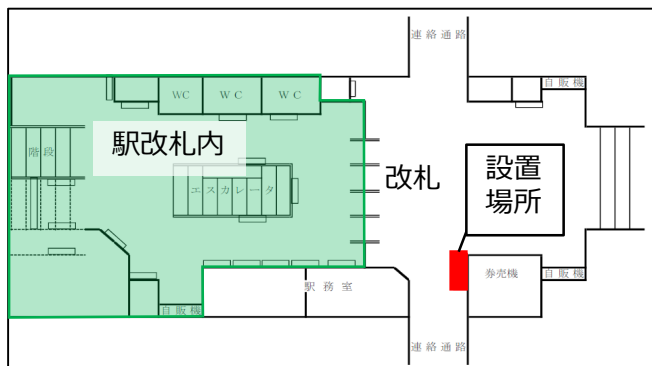


広告 募集

神戸市（六甲アイランド） デジタルサイネージ まちのインフォメーション

アイランドセンター駅改札出口にあるデジタルサイネージです。
同駅は、六甲アイランドの中心に立地し、住民・通勤の方をはじめ、来訪者などに
多数利用されています。

設置場所 神戸新交通 六甲ライナーアイランドセンター駅 改札出て右手すぐ



アイランドセンター駅 1日平均乗降客数
約**16,400**人（令和3年度）

現地写真



広告募集

神戸市（六甲アイランド） デジタルサイネージ まちのインフォメーション

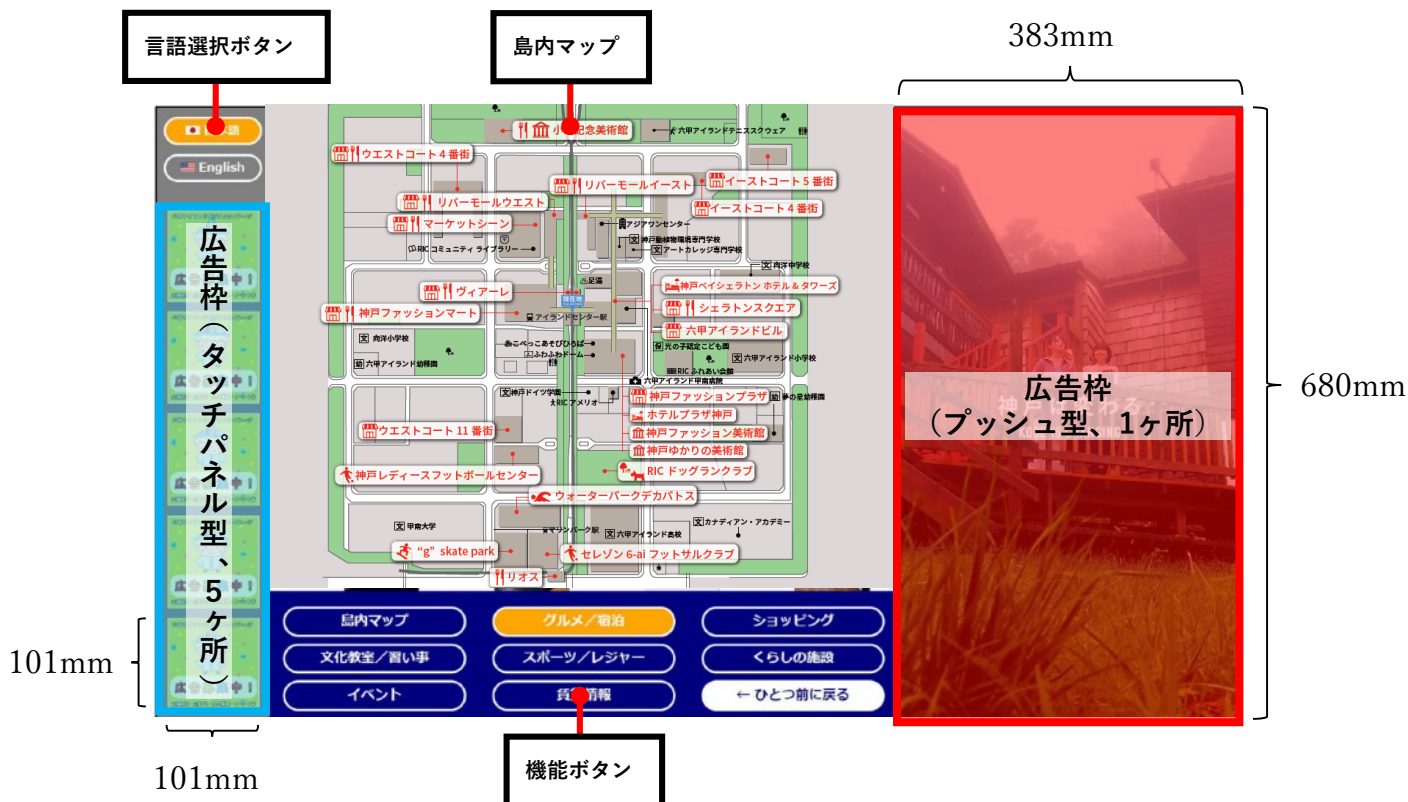
広告枠の概要（2種類）

①プッシュ型（1ヶ所）

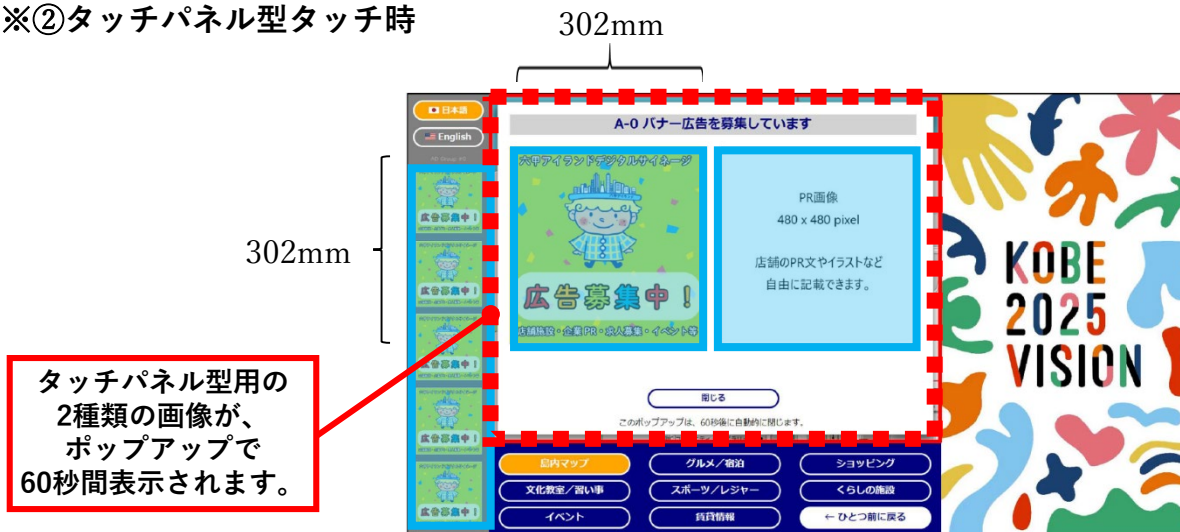
…約15秒の広告（画像や動画）が決められた時間ごとに表示され、内容が次々と変わっていくタイプ

②タッチパネル型（5ヶ所）

…タッチパネル内に事業者名を表示した枠があり、タッチすると詳細な情報が表示（※）されるタイプ



※②タッチパネル型タッチ時



タッチパネル型用の2種類の画像が、ポップアップで60秒間表示されます。



広告 募集

神戸市（六甲アイランド） デジタルサイネージ まちのインフォメーション

広告料金

①プッシュ型 : **20,000円**/月

②タッチパネル型 : **5,000円**/月

放映時間

①プッシュ型 : 1枠15秒間放映
(5:00~翌1:00の間、50分以上表示)

②タッチパネル型 : 広告枠申込者数により変動 ※
(5:00~翌1:00の間、4時間以上20時間以下表示)

※②タッチパネル型の一日あたりの表示時間

申込者数	1~5	6~10	11~15	16~20	21~25
表示時間	20時間	10時間	約6時間 40分	5時間	4時間

掲載期間

年度末（3月31日）まで（最長1年間）
1か月単位（1日~月末）のお申し込みも可能です。
(例：令和5年度掲載開始の場合⇒令和6年3月31日まで)

申込期間

常時募集中

※原則、申し込みは掲載希望日の1か月前までをお願いいたします。
期限までの申し込みが難しい場合は個別にご相談ください。

申込方法

申込書（様式第1号）に必要事項を記入の上、
郵送、FAX または Eメールでお申し込みください。
※様式のデータやサイネージの詳細な情報はHPに掲載しています。
下記URLもしくは右記のQRコードよりアクセスしてください。



広告募集

神戸市（六甲アイランド） デジタルサイネージ まちのインフォメーション

仕様情報

広告枠の種類	枠数	データの種類	サイズ	最大データ容量	データ形式
①プッシュ型	12枠	動画	H1920px × W1080p	500MB	MP4 (H.264、30fps以下、10Mbps以下)
		静止画	H1920px × W1080p	100MB	BMP、JPEG、PNG、GIF
②タッチパネル型	25枠	静止画 (バナー画像)	H480px × W480px	100MB	BMP、JPEG、PNG、GIF
		静止画 (PR画像)	H480px × W480px	100MB	BMP、JPEG、PNG、GIF

※②タッチパネル型の静止画（PR画像）以外は、
広告枠のサイズに合わせて縮小して表示

注意事項

- ・ 広告内容については審査があります。原稿の内容によって掲載できない場合があります。
- ・ 申し込み多数の場合は、審査・抽選の上、掲載者を決定いたします。
- ・ ②タッチパネル型は最大2枠まで使用可能です。
- ・ ①プッシュ型と②タッチパネル型の併用も可能です。



(様式第1号)

令和 年 月 日

神戸市都市局長

郵便番号

住所

会社・団体名

代表者名

連絡先 電話
FAX
E-mail

担当者名

六甲アイランド・アイランドセンター駅デジタルサイネージ
広告掲載申込書

六甲アイランド・アイランドセンター駅デジタルサイネージ広告掲載取扱要綱第7条の規定に基づき、下記のとおりデジタルサイネージへの広告掲載を申し込みます。

記

1. 広告掲載希望枠 (いずれかに○をつけてください)

広告枠 (甲) ・ 広告枠 (乙)

2. 広告掲載希望枠数

枠

3. 広告内容

4. 掲載希望期間 (掲載終了日の限度は、掲載開始日を含む年度の3月末日)

年 月 日 ~ 年 月 日

5. 特記事項

広告掲載決定後に、広告内容を許可なく変更し、六甲アイランド・アイランドセンター駅デジタルサイネージ広告掲載取扱要綱及び各種法令に違反した場合、催告なく広告の掲載を取り消されることを了承します。また、その際には、既に納付済の広告掲載料が返還されないことについても了承します。